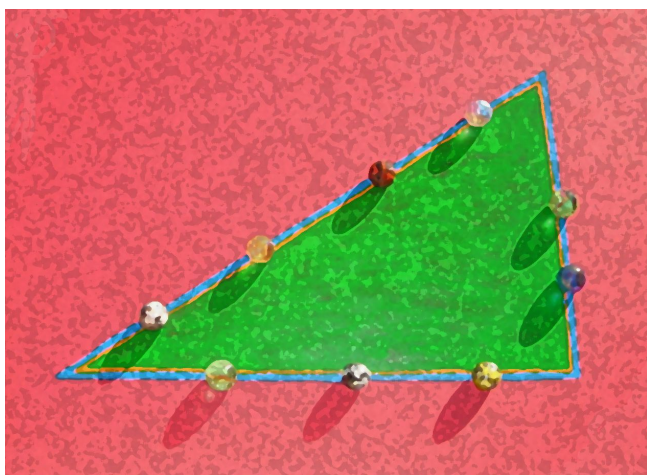


# Kelereg

INDONESIA



## Número de jugadores

De dos a seis

## Edad

A partir de 8 años

## Material necesario

- Una tiza o un palo para marcar el suelo.
- Unas ocho canicas por jugador.

1. Se dibuja un triángulo en el suelo. Cada jugador deja sobre el perímetro del mismo las canicas que se hayan acordado previamente.
2. Por turno, cada jugador lanza su canica desde la línea de lanzamiento. Si da a alguna de las canicas del triángulo se la queda y vuelve a tirar desde donde ha quedado su canica.  
Si no da a ninguna pierde el turno.
3. Cuando ya no queden más canicas sobre el perímetro los jugadores intentarán golpear las canicas de los otros jugadores con las suyas.  
Si tocan alguna, su dueño la pierde y además tendrá que dar todas las que haya ganado.
4. Gana aquel que consiga todas las canicas que se han puesto en juego

## ¿Sabías que...?

En ocasiones las canicas que deben ser golpeadas se encierran en una figura, como el caso que acabamos de ver. En otras, como sucede en Argentina, uno de los jugadores lanza su canica a gran distancia y el otro habrá de golpearla. Si lo consigue, *hará quema* y su compañero le pagará las canicas pactadas. Si no lo consigue, el primero intentará con la de su compañero.