

Palmo

Medellín (COLOMBIA)



Pipo



Cuarta

Número de jugadores

De dos a seis.

Edad

A partir de seis años

Material necesario

-Unas cuatro cartetas para cada jugador.

- 1 .Cada uno de los participantes, deja una de sus cartetas al lado de la pared.
- 2.Por turno, cada jugador lanza una de sus cartetas desde la línea de lanzamiento, según el orden establecido previamente por sorteo, intentando que rebote en la pared.
- 3.Aquel jugador que consigue uno de estos dos supuestos, se queda con las correspondientes cartetas:
 - Pipo. Una carteta cae sobre otra.
 - Cuarta. Dos cartetas quedan, como mínimo a la distancia entre el pulgar y el meñique.

¿Sabías que...?

En España también existe un juego que utiliza como elementos cartetas y una pared. Se llama *Arrimé*.

- 1 .Cada uno de los participantes lanza uno de sus cartetas desde la línea de lanzamiento, según el orden establecido previamente por sorteo, intentando que quede lo más cerca posible de la pared.
- 2.Aquel jugador que consigue que su carteta quede más cerca de la pared que los de los otros jugadores se queda con los cartetas de éstos.