Hipitoi

Pueblo Maorí (NUEVA ZELANDA)

Número de jugadores

Dos.

Edad

A partir de 8 años.

Material necesario

No se necesita ningún material.

1. Los jugadores se colocan uno enfrente del otro. Un jugador empieza y el otro responde.

2. Cada jugador puede realizar las cuatro posiciones que señalan las fotos superiores:

-Los puños cerrados

-Los pulgares hacia arriba

-El pulgar derecho hacia arriba.

-El pulgar izquierdo hacia arriba.

3. El jugador que comienza dice *hipitoi* realizando una de las cuatro posiciones. Simultáneamente, el otro hará otra posición.

4. Si las dos posiciones son diferentes no sucede nada y se repite la partida.

5. Si las dos posiciones son iguales:

El jugador que responde puede ganar la ronda diciendo *hipitoi ra* antes de que el otro inicie una nueva posición, comenzando entonces él el juego.

El jugador que ha comenzado puede ganarla si comienza una nueva partida antes que el contrario diga *hipitoi ra.*

6. Gana aquel que consigue diez rondas.