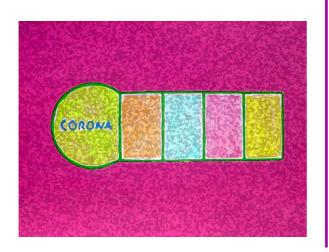


MÉXICO





Número de jugadores

De dos a seis jugadores.

Edad

A partir de seis años.

Material necesario

Una tiza y una piedra o tejo.

Normas generales del recorrido con puntapiés:

- 1. Se lanza la piedra sobre la primera casilla. Un jugador se coloca a la pata coja y, con el pie que toca el suelo, golpea la piedra para que haga el recorrido hasta el final.
- 2. Cuando lo consiga, volverá a comenzar lanzando el tejo a la segunda casilla. El juego acaba cuando un jugador consigue hacer todo el recorrido lanzando inicialmente el tejo en cada una de las casillas.
- 3. Si la piedra se detiene sobre la línea o se pisa alguna con el pie, se pierde el turno.

Normas específicas del Tejo:

- 1. Siempre tiene que sacar el tejo de un único golpe.
- 2. Cuando una jugadora llega a la corona, pinta una más pequeña dentro. Se llegan a hacer tres coronas.
- 3. Gana la jugadora que extrae el tejo de la tercera corona.

CAREI. Juegos del Mundo