

Actividades para trabajar con grupos interactivos	Etapas ESO	Curso 3º	Materia: Tecnología
Unidad didáctica: Mecanismos	Duración: 1 sesión	Número de grupos:4	Número de integrantes en cada grupo: 4

Los objetivos para esta sesión son:

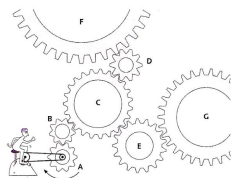
- Identificar los diferentes tipos de mecanismo
- Reforzar el cálculo de mecanismos
- Saber solucionar problemas en grupo
- Mejorar las habilidades sociales

La sesión se planifica en 4 tareas de duración 12 minutos. Se utilizarán los siguientes recursos:

Un ordenador con el programa Crocodile Technology 3D instalado
 Varios componentes para que los alumnos monten un mecanismo.
 Varios tipos de mecanismos ya montados.

MESA 1

Resuelve en tu cuaderno, de manera individual, el siguiente ejercicio de engranajes.
 Compara tu solución con los alumnos de tu grupo. ¿Habéis llegado a la misma solución?
 En caso negativo, ¿Por qué no?



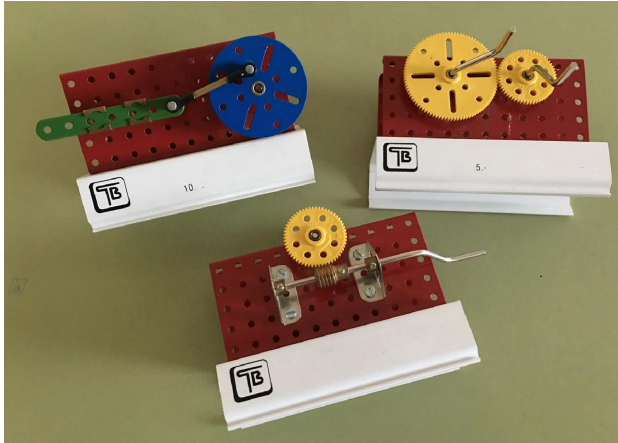
- a. ¿En qué sentido se moverán las ruedas G y F? Marca la opción correcta.

RUEDA	SENTIDO DE GIRO
G	Horario/antihorario
F	Horario/antihorario

- b. ¿Qué rueda se debe eliminar para que la G o la F se muevan en sentido contrario al inicial?
- c. ¿Qué rueda se debe eliminar para que la G y la F se muevan en el sentido contrario al inicial?

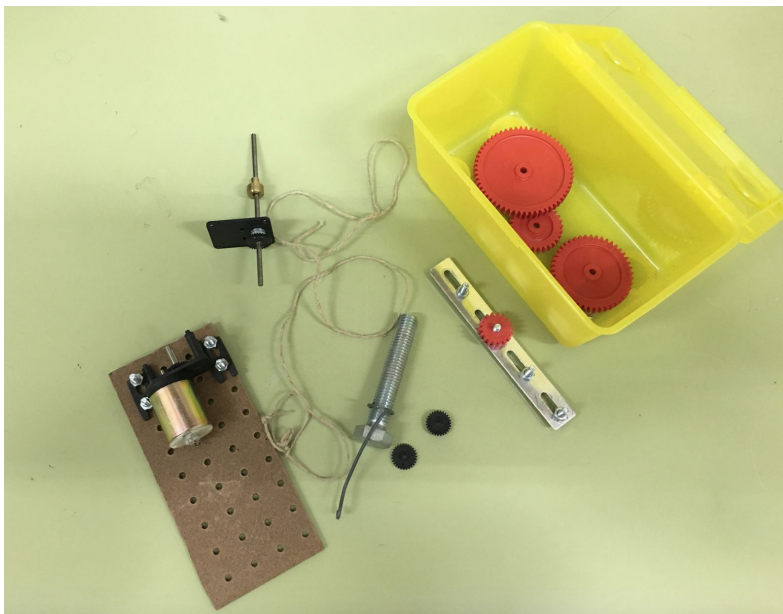
MESA 2

Dibuja los siguientes mecanismos. ¿Qué tipo de mecanismo son? ¿Para qué sirven? ¿Cómo funcionan? ¿Para qué se usan?



MESA 3

Monta un sistema reductor de la velocidad con el motor y la serie de engranajes dada por el profesor que sea capaz de subir ese tornillo. ¿Podría subir una botella llena de agua de 50 cc? ¿Cómo lo podrías conseguir?



MESA 4

Utilizando el programa Crocodile Technology 3D diseña un conjunto mecánico capaz de reducir la velocidad de un motor. Guardadlo con el nombre del grupo y compartilo con el profesor usando drive.